

Fundamentals of computer networks. Matthew N. O. Sadiku, Catejan M. Akujobi (2022)

Ce manuel s'adresse aux étudiants de premier cycle en informatique et en ingénierie. Il présente, de façon pédagogique, les principes des réseaux informatiques dans toutes leurs dimensions : Internet, Intranets et Extranets, modèles, réseaux locaux, réseaux sans fil, réseaux optiques, sécurité des réseaux. Les concepts clés sont exposés étape par étape, s'appuyant sur des illustrations et familiarisant les étudiants avec les normes internationales relatives aux réseaux.

Les auteurs privilégient une approche simplifiée et progressive de façon à offrir aux étudiants une image complète des réseaux informatiques qui soit claire et facilement assimilable. Après un résumé des points importants, chaque chapitre se termine par une série de problèmes et de questions de révision permettant aux étudiants d'évaluer les connaissances acquises.

Ce manuel est ainsi un excellent outil de travail pour les étudiants de premier cycle ainsi que pour tous ceux qui s'intéressent au fonctionnement des réseaux informatiques et aux dernières technologies émergentes dans le domaine.

<https://link-springer-com.ezproxy.u-paris.fr/book/10.1007/978-3-031-09417-0>

Deep Reinforcement Learning. Aske Plaat (2022)

Cet ouvrage propose un panorama complet du domaine de l'apprentissage par renforcement profond. Il intéressera autant les étudiants de deuxième et troisième cycle en intelligence artificielle que les chercheurs désireux de mieux comprendre les méthodes d'apprentissage par renforcement profond et leurs enjeux actuels.

Ce manuel complet couvre l'ensemble du domaine, des algorithmes de base du Deep Q-learning aux sujets avancés tels que l'apprentissage par renforcement multi-agents et le méta-apprentissage. Il révèle notamment les aspects de la technologie de base à l'origine de la percée d'AlphaGo (programme informatique capable de jouer au jeu de go).

L'apprentissage par renforcement profond étudie la manière dont nous apprenons à résoudre des problèmes complexes et trouve des applications dans des domaines aussi variés que la conduite autonome, les jeux, la recombinaison moléculaire et la robotique. Dans tous ces domaines, des programmes informatiques ont appris par eux-mêmes à résoudre des problèmes difficiles, dépassant parfois les meilleurs humains dans leur spécialité, comme au jeu de go, au poker ou au jeu vidéo StarCraft.

L'auteur, Aske Plaat, est professeur et directeur scientifique au Département d'intelligence artificielle et d'informatique (LIACS), de l'Université de Leiden, aux Pays-Bas. Ses recherches portent sur l'apprentissage par renforcement, les jeux combinatoires et les systèmes d'auto-apprentissage.

<https://link-springer-com.ezproxy.u-paris.fr/book/10.1007/978-981-19-0638-1>

Post-Quantum Cryptography. Jung Hee Cheon & Thomas Johansson (2022) Lecture Notes in Computer Science, volume 1352

Le volume 1352 des *Lecture Notes in Computer Science* regroupe les actes de la XIII^e conférence internationale sur la cryptographie post-quantique, PQCrypto 2022, qui s'est tenue en tant qu'événement virtuel en septembre 2022. L'objectif de la série de conférences PQCrypto est de servir de forum pour les chercheurs afin qu'ils présentent leurs résultats et échangent des idées sur la cryptographie à l'ère des ordinateurs quantiques à grande échelle.

Les vingt-trois articles de ce volume couvrent un large spectre de la recherche cryptographique : la cryptographie basée sur les codes, les fonctions de hashes, les isogénies et les treillis, la cryptographie multivariée et la cryptanalyse quantique et post-quantique.

Les *Lecture Notes in Computer Science* (LNCS) sont une série de conférences prestigieuses éditée par l'éditeur Springer qui publie les derniers développements de la recherche dans tous les domaines de l'informatique.

<https://link-springer-com.ezproxy.u-paris.fr/book/10.1007/978-3-031-17234-2>

Retrouvez l'ensemble de nos e-books dans le catalogue des bibliothèques